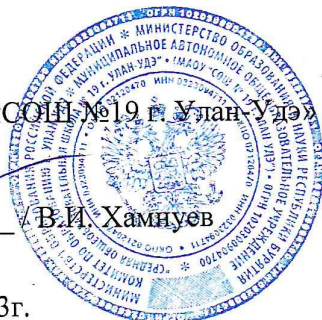


УТВЕРЖДЕНО:  
Директор МАОУ «СОШ №19 г. Улан-Удэ»



В.И. Хамнуев

«17» апреля 2023г.



УТВЕРЖДЕНО:  
МАОУ ДО «Городской Дворец  
детского (юношеского) творчества»

 / О.Я. Пихеева

«17» апреля 2023г.



## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской туристско-краеведческой  
квест-игры «Тропой Гэсэра», посвященной 100-летию Республики Бурятия

«Участие в квест-игре – это всегда напряженная работа,  
азарт, креативные идеи и яркие впечатления!»

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Городская квест-игра «Тропой Гэсэра» представлена как комплекс мероприятий туристической, краеведческой и экологической направленностей в рамках реализации Федеральной целевой программы по развитию дополнительного образования детей в Российской Федерации.

Мероприятие проводится в форме соревнования между командами школ-участниц.

1.2. **Цель:** создание оптимальных условий для развития и самореализации школьников в процессе туристско-краеведческой и экологической деятельности.

**Задачи:**

- повышение интереса учащихся к изучению героического эпоса «Гэсэр»;
- развитие и популяризация детского туризма, практических навыков туриста;
- воспитание бережного отношения к природному и культурному наследию народов Республики Бурятия;
- развитие коммуникативных навыков учащихся.

1.3. **Учредитель** квест-игры Комитет по образованию г. Улан-Удэ.

**Организаторы:** МАОУ «Средняя общеобразовательная школа №19 г. Улан-Удэ», экологическая школа «Экос» МАОУ ДО «Городской Дворец детского (юношеского) творчества».

**Соорганизаторы:**

- ГБУ ДО «Ресурсный центр патриотического воспитания, туризма и спорта РБ»
- МАУ ДО «ГЦДЮнТур» г. Улан-Удэ.

### 2. УЧАСТНИКИ КВЕСТ-ИГРЫ

2.1. В игре принимают участие команды общеобразовательных школ, лицеев, гимназий, школ-интернатов, учреждений дополнительного образования в составе из 6 человек (3 девочки и 3 мальчика), возраст участников 12-14 лет.

### 3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Сроки и место проведения: 21 апреля 2023 г. 10.00 – 13.00 в МАОУ СОШ №19, ул. Жердева, 19а

#### 4. ПОРЯДОК И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

4.1. Для участия команды в игре подается заявка от руководителя

4.2. Заявки на участие в игре подаются до 17 апреля 2023г.по электронному адресу:  
[tropa\\_gesera@mail.ru](mailto:tropa_gesera@mail.ru)

#### 5. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. Визитная карточка команды (название, девиз, дом. задание стенгазета о Гэсэре).

5.2. Получение маршрутных листов и распределение команд по этапам (внутри школы и на территории школы)

5.3. Этапы квест- игры:

**I этап.** Викторина «Загадки мудрой бабушки Манзан Гурмэ» (по эпосу «Гэсэр»)

**II этап.** «Путь Гэсэра на землю» (азбука туризма):

- установка туристской палатки;
- сбор рюкзака;
- вязка узлов;
- установка костра.

**III этап.** «Битва Гэсэра с Мангатхаем»:

- преодоление полосы препятствий (5 этапов).

**IV этап.** Гэсэр и Атай Улан:

- оказание первой медицинской помощи;
- решение ситуативных задач по спасению, жизнеобеспечению и выживанию в условиях природной среды.

**V этап.** «В гостях у Урмай Гохон»:

- составление блюда из ингредиентов;
- приемы сохранения блюд в полевых условиях;
- рецепты изготовления напитков из ягод и трав.

**VI этап.** «В стране улигершинов»:

- природа Забайкалья: «Своя игра» для знатоков флоры и фауны Бурятии.

#### 6. ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Для организации и проведения игры создается Оргкомитет, рабочая группа, жюри, состав которых формируется организаторами игры.

**Оргкомитет** игры, в пределах своей компетенции:

- осуществляет непосредственное руководство подготовкой и проведением игры;
- формирует жюри;
- анализирует итоги игры

**Жюри квест-игры**

В функции жюри входят:

- наблюдение за ходом игры, начисление баллов при прохождении обозначенных этапов;
- подведение итогов, определение победителей и лауреатов;
- оформление необходимых документов и их предоставление Оргкомитету;
- объявление результатов игры, награждение победителей и лауреатов.

Организаторы оставляют за собой право по внесению корректировок в день проведения игры. О времени работы будет сообщено дополнительно непосредственно руководителям команд.

**Состав Оргкомитета:**

1. Хамнуев В.В., директор МАОУ СОШ № 19

2. Бадмаева М.Г., зам.директора по НМР МАОУ СОШ № 19

3. Ергонова Н.Н., зам. директора по ВР МАОУ СОШ № 19  
4. Цыденова И.И., руководитель МО предметов естественного цикла МАОУ СОШ № 19  
5. Ширапов С.С., педагог-психолог МАОУ СОШ № 19  
6. Гулгенов С.Ж., заместитель декана по ВиКМР ВСГУТУ, доцент, к/н/ Промышленная экология и защита в чрезвычайных ситуациях  
7. Лысова К.А. педагог дополнительного образования, руководитель экологической школы «Экос» МАОУ ДО «Городской Дворец детского (юношеского) творчества»  
8. Белова Л.В. педагог дополнительного образования ГБУ ДО «Ресурсный центр патриотического воспитания, туризма и спорта РБ.

**Рабочая группа** создается из числа педагогов СОШ № 19. Члены рабочей группы назначаются ответственными за организацию и проведение каждого из этапов квест- игры:

1. Жергалова О.Д., Хайдапова Д.Ц., Балданова В.Ц. ответственные за **I этап**. Викторина «Загадки мудрой бабушки Манзан Гурмэ» (по эпосу «Гэсэр»);
2. Бадмаев Б.Ц., Ячменев Д.А., Дагбуев А.Ц. ответственные за **II этап**. «Путь Гэсэра на землю» (азбука туризма);
3. Снегирев В.С., Ширапов С.С. ответственные за **III этап**. «Битва Гэсэра с Мангатхаем»;
4. Ергонова Н.Н., Куренкова И.П., Сыбенков В.О. ответственные за **IV этап**. «Гэсэр и Атай Улан»;
5. Лысова К.А., Намсараева Д.С., Соседова В.П. ответственные за **V этап**. «В гостях у Урмай Гохон»;
6. Танхаева М.М., Белова Л.В., Цыденова И.И. ответственные за **VI этап**. «В стране улигершинов».

#### 7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

Подведение итогов игры производится по сумме баллов, полученных участниками в ходе игры. Победителем игры является команда, получившая наивысшую сумму баллов.

По сумме баллов жюри определяет команды, занявшие 2 и 3 место.

Лауреаты игры определяются по номинациям:

«Самая дружная команда»

«Уникальная команда квест-игры»

«Самая находчивая команда».

ПОБЕДИТЕЛИ И ЛАУРЕАТЫ НАГРАЖДАЮТСЯ ДИПЛОМАМИ

Информация о результатах квест- игры и фотоматериалы будут размещены на сайте школы и в социальной сети «В Контакте». <https://vk.com/uusch19>

#### 8. КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ ОРГКОМИТЕТА КВЕСТ-ИГРЫ

Адрес: г. Улан-Удэ, ул. Жердева, 19А МАОУ «Средняя общеобразовательная школа № 19 г. Улан-Удэ»

Сайт организатора: <https://maou-19.buryatschool.ru/>

e-mail: [tropa\\_gesera@mail.ru](mailto:tropa_gesera@mail.ru)

Тел. 8(3012)436155; 8(3012)431946

Контактное лицо: Цыденова Инга Ивановна, руководитель МО предметов естественного цикла МАОУ СОШ № 19

# ПРИЛОЖЕНИЕ 1

## Заявка на участие в квест-игре «Тропой Гэсэра»

ОУ (с расшифровкой) \_\_\_\_\_

| № п/п | ФИО участника | Дата рождения | Класс | ФИО руководителя<br>(электронная почта,<br>номер мобильного<br>телефона) |
|-------|---------------|---------------|-------|--------------------------------------------------------------------------|
| 1.    |               |               |       |                                                                          |
| 2.    |               |               |       |                                                                          |
| 3.    |               |               |       |                                                                          |
| 4.    |               |               |       |                                                                          |
| 5.    |               |               |       |                                                                          |
| 6.    |               |               |       |                                                                          |

**Сроки подачи заявки – до 17 апреля 2023 г.**

Цыденова Инга Ивановна

тел. для справок: +7 902 161 52 61